

Regulamin gry Lasertag w Fun Jump Struga

§ 1

1. Właścicielem sprzętu i wyposażenia Lasertag jest Spółka Fun Jump Szczecin Sp. z o.o.
2. Każda osoba przed wejściem na teren Lasertag w hali Fun Jump Szczecin zwanym dalej: „Lasertag” zobowiązana jest do zapoznania się z niniejszym Regulaminem.
3. Wejście jakiejkolwiek osoby na teren Lasertag oraz przyznanie jej statusu gracza jest tożsame z przyjęciem, iż:
 - akceptuje ona zapisy i zobowiązała się do przestrzegania Regulaminu oraz poleceń Obsługi.
 - nie posiada żadnej wiedzy o jakichkolwiek przeciwwskazaniach zdrowotnych do uczestnictwa w grze Laser Tag
 - wyraża zgodę na przetwarzanie przez Fun Jump Szczecin Sp. z o.o. Swoich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (Dz. U. 2016 poz.922)
 - wyraża zgodę na rozpowszechnianie utrwalonego przez obsługę Fun Jump Szczecin Sp. z o.o. jej wizerunku oraz imienia i nazwiska.
4. Gracz wyrażając swoją zgodę, zgodnie ze zdaniem poprzednim, przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, iż jego wizerunek może zostać rozpowszechniony przez Fun Jump Szczecin Sp. z o.o. m. in. do celów promocyjnych i marketingowych, w szczególności w następujący sposób:
 - w materiałach reklamowych wydawanych przez i na zlecenie Fun Jump Szczecin Sp. z o.o.
 - na portalach internetowych i społecznościowych Fun Jump Szczecin Sp. z o.o. , łącznie z wizerunkami osób trzecich, w tym innych graczy, a rozpowszechnione zdjęcia i filmy mogą zostać opatrzone komentarzem.
 - z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach i filmach graczom nie przysługuje wynagrodzenie.
5. Gracze biorą udział w grze w Lasertag /dalej: gra/ na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.

§ 2

1. Osoby cierpiące na choroby serca lub inne schorzenia, które w przypadku wysiłku fizycznego lub kontaktu z wiązkami światła podczerwonego mogą zagrażać ich zdrowiu lub życiu nie mogą brać udziału w grze.
2. Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych środków odurzających mogących mieć wpływ na prawidłową pracę organizmu ludzkiego, mają całkowity zakaz udziału w grze.
3. Osoby przebywające na terenie Lasertag zobowiązane są zachowywać się w sposób niezagrożący bezpieczeństwu własnemu i innych osób przebywających na terenie obiektu.

W szczególności zabrania się na terenie Lasertag:

 - czołgania i biegania
 - agresywnego zachowania w stosunku do innych osób;
 - fizycznego kontaktu między graczami;
 - chwytania broni innego gracza;
 - używania broni i wyposażenia Lasertag w sposób inny niż przedstawiony przez Obsługę w czasie szkolenia;

wspinania lub wieszania się na ściankach lub elementach wyposażenia Lasertag; wnoszenia przedmiotów mogących zagrażać bezpieczeństwu innych graczy.
4. Osoby przebywające na terenie Lasertag zobowiązane są do zachowania porządku i czystości.

§ 3

1. Na terenie Lasertag nie jest dozwolona konsumpcja żadnych artykułów żywnościowych, w tym także napojów.
2. Zabronione jest wnoszenie i spożywanie napojów alkoholowych oraz jakichkolwiek środków odurzających. Na terenie Lasertag obowiązuje całkowity zakaz palenia.

§ 4

Obsługa nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie Lasertag.

§ 5

Uczestnictwo w grze możliwe jest w godzinach otwarcia Lasertag po uiszczeniu opłaty zgodnie z obowiązującym Cennikiem.

§ 6

1. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby powyżej 7 roku życia (samodzielnie), powyżej wyłącznie z opiekunem.
2. Uczestnictwo w grze osób małoletnich (tj. poniżej 18 roku życia) jest dozwolone tylko i wyłącznie za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
3. W przypadku grupy osób małoletnich biorących udział w grze (grupa) odpowiednią zgodę, powinna wyrazić osoba, której opieka nad małoletnimi została powierzona przez ich przedstawicieli ustawowych (Opiekun).
4. Obsługa ma prawo zażądać od gracza okazania dowodu tożsamości, w sytuacji gdy poweźmie wątpliwości co do jego pełnoletności.

§ 7

Za podanie nieprawdy, bądź zatajenie okoliczności eliminujących możliwość przystąpienia do gry odpowiedzialność ponosi gracz, lub w wypadku grupy, o której mowa w §6, jej Opiekun.

§ 8

Każdy gracz przed rozpoczęciem gry musi odbyć obowiązkowe szkolenie z zakresu bezpieczeństwa oraz sposobu korzystania z wyposażenia Lasertag.

§ 9

Sprzęt niezbędny do wzięcia udziału w grze wydaje Obsługa. gracze zobowiązani są zdać sprzęt Obsłudze możliwie najszybciej po zakończeniu gry, w stanie nie gorszym niż podczas jego wydawania.

§ 10

Gracz może opuścić Arenę dobrowolnie i w każdym czasie, bez możliwości uzyskania zwrotu kosztów opłaty, o której mowa w § 5.

§ 11

Gracz jest zobowiązany do stosowania się do sygnałów dźwiękowych, a przede wszystkim poleceń wydawanych przez Obsługę

§ 12

Na terenie Lasertag zabronione jest używanie przez graczy urządzeń rejestrujących obraz lub dźwięk.

§ 13

Wszelkie zauważone usterki techniczne lub niebezpieczne sytuacje, jak również odniesione urazy gracz jest zobowiązany bezzwłocznie zgłaszać Obsłudze.

§ 14

Osoby, które dopuszczają się dewastacji sprzętu lub innych elementów będących na wyposażeniu Lasertag są zobowiązane do naprawienia lub pokrycia kosztów naprawy wyrządzonych szkód.

§ 15

Na terenie Lasertag mogą znajdować się wyłącznie gracze, Obsługa oraz Opiekun o którym mowa w § 6.

§ 16

1. Gracze, którzy nie będą przestrzegali Regulaminu oraz zasad bezpieczeństwa mogą zostać wyproszeni z terenu Lasertag bez prawa zwrotu poniesionych kosztów opłaty, o której mowa w § 5 Regulaminu.
2. Obsługa ma prawo odmówić graczowi uczestnictwa w grze bez podania przyczyny.

§ 17

Obsługa ma prawo zamknięcia pewnych części Lasertag z uwagi na bezpieczeństwo graczy.

§ 18

Pierwszeństwo udziału w grze mają osoby, które dokonały uprzedniej rezerwacji.

§ 19

Osoby, które dokonały rezerwacji powinny stawić się na recepcji Fun Jump Szczecin co najmniej 5 minut przed planowaną grą, w przeciwnym przypadku Obsługa ma prawo odmówić uczestnictwa w grze.

§ 20

Dokonując rezerwacji należy określić dokładną ilość osób biorących udział w grze. Każdą zmianę liczby uczestników gry należy zgłosić telefonicznie najpóźniej na dzień przed zarezerwowanym terminem – w przeciwnym razie Obsługa ma prawo zażądać zapłaty za zablokowane miejsca.

§ 21

Fun Jump Szczecin Sp. z o.o. nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne opóźnienia w rezerwacjach.

§ 22

1. Fun Jump Szczecin Sp. z o.o. umożliwia dokonanie rezerwacji całego terenu Lasertag w trybie wyłączności wyłącznie w przypadku wykupienia minimum 8 opłat wstępu na daną grę.
2. Dokonując rezerwacji w recepcji lub telefonicznie należy poinformować obsługę lokalu o ewentualnej chęci dokonania wyłączności rezerwacji.
3. Aby dokonać rezerwacji w trybie wyłączności należy uiścić opłatę z góry w momencie składania rezerwacji.
4. Jeżeli rezerwacja była dokonana w trybie wyłączności, a faktyczna ilość graczy będzie mniejsza od wymaganej do zachowania wyłączności gracze zostaną obciążeni kosztem opłaty od brakujących osób.
5. W przypadku rezerwacji bez opcji wyłączności Lasertag gwarantuje wyłącznie ilość miejsc będących przedmiotem rezerwacji. Dodatkowe wolne miejsca na arenie przeznaczone są dla pozostałych klientów Lasertag.

§ 23

Warunkiem uczestnictwa w grze jest zapoznanie się z regulaminem oraz jego akceptacja. Zakup biletu jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu.

Szczecin 06.2017